

Instructions

Contents:

- 12 Cat game pieces (in 4 colors)
- 1 Fishbowl topper
- Game base
- 1 Die
- 1 Sheet of stickers
- Instruction sheet (English & French)

Object of the Game:

First person to stack all their Cats' without dropping the Fishbowl wins!

Before You Start:

See photos on package for reference of sticker placement.

- Apply the Catch of the Day sticker around the bottom of the base.
- Apply the Fishbowl stickers to the topper's front and back and insert topper in round platform.
- Apply Cat stickers to the front and back of each (same color) game piece.
Make sure the stickers are the same on the front and the back of each game piece.

How to Operate the Base:

Players take turns turning the knobs so that the posts come up from the base. Once the posts are raised, slip one Cat in between the posts and carefully release the knob to lower the Fishbowl. Be careful, the Fishbowl must keep its balance! The next player does the same with the other knob. To remove a Cat, turn the knob and raise the second Cat up a little, then pull the bottom Cat out.

Start the Game:

- Place the Fishbowl on top of the base, being careful to center it over all four posts.
- Divide up all 12 Cats evenly among players you may pick the color you like or choose a mix of all four colors.
- The youngest player goes first.
- Players take turns rolling the die and proceeding accordingly:
2 = Put 2 Cats under the Fishbowl
1 = Put 1 Cat under the Fishbowl
-1 = Remove one Cat from under the Fishbowl
Cat Face = Skip a turn
Fishbowl = Ask any other player to place their Cat under the Fishbowl

**If there isn't a Cat under the Fishbowl yet, roll again.*

Splish, Splish Don't Spill the Fishbowl!

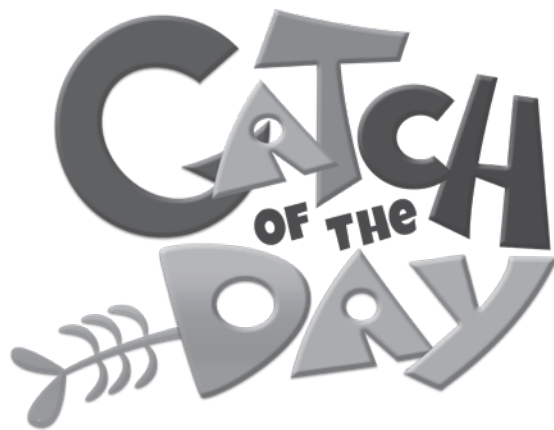
If your Cat makes the Fishbowl topple, the other player(s) wins the round. Don't worry, play again!
A different player starts each new round, so take turns being the first player to place a Cat under the Fishbowl.
Play as many rounds as you like!

Winning the Game:

The player that wins the most rounds wins the game.

A Quicker Way to Play the Game:

- Do not use the die
- Players take turns placing their Cats under the Fishbowl until somebody drops the Fishbowl.



Instructions

Contenu:

- 12 Pièces de jeu de chat (en 4 couleurs)
- 1 Faîte en bocal à poissons
- Base de jeu
- 1 Dé
- 1 Feuille d'autocollants
- Feuillet d'instructions (anglais et français)

But du jeu:

La première personne à empiler tous ses chats sans faire tomber le bocal à poissons gagne!

Avant de commencer:

Se reporter aux illustrations sur l'emballage pour connaître l'emplacement des autocollants.

- Appliquez l'autocollant « Catch of the Day » autour du bas de la base.
- Appliquez les autocollants du bocal à poisson sur l'avant et l'arrière du faîte et insérez le faîte dans la plateforme ronde.
- Appliquez des autocollants de chat à l'avant et à l'arrière de chaque pièce de jeu (de même couleur). Assurez-vous que les autocollants sont les mêmes sur le devant et l'arrière de chaque pièce de jeu.

Comment actionner la base:

Les joueurs tournent à tour de rôle les boutons de façon à ce que les piliers remontent de la base. Une fois les piliers soulevés, glissez un chat entre les piliers et relâchez doucement le bouton pour abaisser le bocal à poissons. Attention, le bocal à poissons doit garder son équilibre! Le joueur suivant fait la même chose avec l'autre bouton. Pour retirer un chat, tournez le bouton et soulevez légèrement le deuxième chat vers le haut, puis sortez le chat du bas.

Début du jeu:

- Placez le bocal à poisson sur la base, en prenant soin de le centrer sur les quatre piliers.
- Répartissez les 12 chats également entre les joueurs, vous pouvez choisir la couleur que vous aimez ou choisir un mélange des quatre couleurs.
- Le plus jeune joueur joue en premier.
- Les joueurs lancent le dé à tour de rôle et procèdent comme indiqué:
2 = Mettez 2 chats sous le bocal à poissons
1 = Placez 1 chat sous le bocal à poissons
-1 = Retirez un chat de sous le bocal à poissons

Face de chat = Passez un tour

Bocal à poissons = Demandez à n'importe quel autre joueur de placer son chat sous le bocal à poissons.

**S'il n'y a pas encore de chat sous le bocal à poissons, lancez à nouveau le dé.*

Flic, flac, ne faites pas tomber le bocal à poissons!

Si votre chat fait basculer le bocal à poissons, le ou les autres joueurs gagnent le tour.

Ne vous inquiétez pas, rejouez! Un joueur différent commence chaque nouveau tour, alors à tour de rôle soyez le premier joueur à placer un chat sous le bocal à poissons. Jouez autant de tours que vous le désirez!

Gagner la partie:

Le joueur qui gagne le plus de tours gagne la partie.

Une façon plus rapide de jouer le jeu:

- N'utilisez pas le dé
- Les joueurs placent à tour de rôle leur chat sous le bocal à poissons jusqu'au moment où l'un d'eux fait tomber le bocal à poissons.